

**BOLOGNA GAME FARM - SECONDA EDIZIONE**

**AVVISO PUBBLICO PER LO SVILUPPO DI NUOVI PROGETTI DI VIDEOGIOCHI IN EMILIA-  
ROMAGNA**

**Tipologia A – Imprese/Tipologia B - Liberi Professionisti o Studi Associati**

Io sottoscritto/a .....  
(Codice fiscale .....), nato/a a ..... il ....., residente a  
..... in ..... (CAP .....), recapito  
telefonico ....., email ..... PEC (facoltativa)  
.....

In qualità di ..... dal .....

**DATI STUDIO**

dello Studio Associato denominato

Costituito il

Partita IVA

Email

PEC (facoltativa)

Indirizzo e numero civico sede legale

Comune sede legale

Provincia sede legale

Indirizzo e numero civico sede

operativa

Comune sede operativa

Provincia sede operativa

Membri dello studio (massimo 10)

Nome:

CF:

Partita IVA:

Cognome:

Data di nascita:

Aperta il :

**DATI LIBERO PROFESSIONISTA**

Nome

Cognome

Partita IVA

Aperta il

Indirizzo e numero civico sede  
legale

Comune sede legale

Provincia sede legale

Indirizzo e numero civico sede  
operativa

Comune sede operativa

Provincia sede operativa

**IMPRESA**

Denominazione dell'impresa

Codice fiscale

Partita IVA

Iscrizione registro imprese provincia di  
Numero

Data iscrizione al Registro Imprese

Costituita il

Codice ATECO

Indirizzo e civico sede legale

Comune sede legale

Provincia sede legale

Recapito telefonico (facoltativo)

Email (facoltativa)

PEC (facoltativa)

**SEDE OPERATIVA**

Indirizzo e civico sede operativa

Comune sede operativa

Provincia sede operativa

Elenco soci (massimo 10)

Nome:

CF:

Cognome:

Data di nascita:

**ALTRE SEDI OPERATIVE** (massimo 3)

Indirizzo e numero civico ulteriore sede operativa

Comune ulteriore sede operativa

Provincia ulteriore sede operativa

**WEB E SOCIAL** (massimo 3)

Sito Web o canale social attivo

## **D I C H I A R O**

- di aver preso visione dell'avviso pubblico per prototipi di videogames "BOLOGNA GAME FARM" (seconda edizione anno 2022)
- in base agli articoli 46-47 del DPR 445/2000, di ESSERE IN POSSESSO dei requisiti di partecipazione previsti nell'avviso pubblico
- di NON TROVARMИ in una delle cause di esclusione previste dalla normativa vigente per la stipulazione di contratti con pubbliche amministrazioni
- sotto la mia responsabilità, di avere sede operativa e attività prevalente in Emilia-Romagna dalla mia fondazione o comunque da prima del 06/07/2022 e che nel caso gli allegati presentati non attestino tale condizione, mi impegno a produrre la documentazione ufficiale in modo tempestivo secondo le indicazioni che mi verranno fornite dalla segreteria tecnica successivamente alla chiusura del bando
- che il mio domicilio fiscale e la mia residenza anagrafica coincidono (liberi professionisti)
- di essere consapevole che chiunque rilasci dichiarazioni ingannevoli, forma atti falsi o ne fa uso, è punito secondo il CODICE PENALE e delle leggi speciali in materia, in base all'articolo 76 del DPR 445/2000
- di aver preso visione dell'informativa per il trattamento dei dati personali

## **C H I E D O**

di partecipare a questa selezione.

## **D I C H I A R O I N O L T R E**

- che il referente di progetto per le comunicazioni relative a questa candidatura è

La Signora/il Signor

Nome

Cognome

Recapito  
telefonico

Email

**ALLEGATI** (elenco automatico)

**Eventuali collegamenti a**

Video di gameplay del prototipo:

Screenshot del prototipo ed eventuali altri materiali grafici:

Prototipo PC-Windows funzionante:

## **DESCRIZIONE DEL PROGETTO**

TITOLO del videogames

Breve DESCRIZIONE del progetto (*max 1800 battute*)

CONTESTO di riferimento, ovvero il settore, i competitor, etc... (*max 1800 battute*)

STRATEGIA DI PRODUZIONE E SUCCESSIVO PIANO DI PUBBLICAZIONE/DISTRIBUZIONE (*max 1800 battute*)

## **TEAM E PARTNER**

ESPERIENZE di ricerca e/o professionali dei proponenti dalle quali nasce il videogioco (*max 1800 battute*)

Elenco dei componenti del team di progetto (massimo 10)

Nome:

Cognome:

Codice fiscale:

Funzione nel progetto :

Eventuali FIGURE PROFESSIONALI o funzioni ad oggi NON PRESENTI NEL TEAM, ma da implementare per corretto svolgimento del progetto (max 500 caratteri)

Eventuali PARTNERSHIP ATTIVE, ovvero soggetti con cui si collabora, con reciprocità e in modo continuativo, senza corrispettivi economici (massimo 5)

Nome/Denominazione

Ruolo/attività

## **FATTIBILITA' E SOSTENIBILITA'**

Risorse necessarie alla realizzazione del progetto

Breve descrizione dell'ORGANIZZAZIONE delle RISORSE UMANE, ovvero come organizzare il lavoro, i processi, ecc... *(max 1800 battute)*

Breve descrizione delle RISORSE TECNICHE, tecnologie, attrezzature e materie prime necessarie allo svolgimento del progetto *(max 1800 battute)*

Breve descrizione dei COSTI inseriti nel prospetto di budget *(max 1800 battute)*

Breve descrizione dei RICAVI connessi al lancio sul mercato del videogioco *(max 1800 battute)*

Breve descrizione delle FONTI DI FINANZIAMENTO a copertura dei costi previsti (es: finanziamenti bancari, altri contributi pubblici, finanziamento da parte di soci, etc...) *(max 1800 battute)*

## **PROSPETTO DI BUDGET**

Per questa sezione far riferimento al relativo allegato obbligatorio.

## **RICADUTE E INNOVATIVITA'**

Impatto sul territorio del progetto in termini di ricaduta economica, occupazionale o sociale, e la sua eventuale coerenza con le vocazioni territoriali *(max 1000 battute)*

Eventuali caratteristiche di innovatività *(max 1000 battute)*

## **POSTAZIONE DI LAVORO PRESSO L'ACCELERATORE DI BOLOGNA GAME FARM**

Nessuna postazione richiesta

oppure

Postazione richiesta per il seguente numero di giorni a settimana (1 o 2):

Il titolare del trattamento dei dati è il Comune di Bologna; il responsabile del procedimento è la Dott.ssa Giorgia Boldrini.

Data della domanda